1. ~~Finalizar todos os cenários e mudanças entre os carros;~~
2. ~~Preencher o lado direito da tela (colocar os pedais, enfeitar os textos de placar, nível, etc);~~

Falta: Colocar um volante animado que gira na direção que o jogador move o carro (Professor).

1. ~~Mudar a fonte do texto;~~
2. ~~Adicionar as telas (Inicio, game over e score) – Pesquisar Telas;~~
3. ~~Adicionar músicas em cada fase (Perguntar ao professor quais extensões de som são permitidas pela biblioteca);~~
4. ~~Animação de explosão quando atirar no inimigo;~~
5. Ranking;